fallas del codigo

-wautoc da distinto. Probablemente por los nan e infinito

-jautoc da distinto.

-autoc da distinto. Da nan en lugares en los que el codigo de matlab no da nan

GPU

Codigo emilio

1. si pongo y=x se rompe
2. comente dirs, no se usaba
3. int(1-s0) lo puse como una variable
4. tarda menos si a la suma le pongo parentesis
5. en matlab hay un problema cuando pasa a la repeticion 2. En el codigo original ese problema no esta. Hay que ver si viene del archivo principal (2Drat) o de alguna de las funciones.
6. np.sqrt(np.einsum('...i,...i', J, J)) mas rapido para normalizacion euclideana
7. np.sort es mas rapido que sorted(list(
8. la lentitud no esta en autoc\_fast\_2d, esta dentro de gridnesss
9. verificar corr y autofast2D!!!
10. interpolacion dentro de gridness